

3L 4S3S1N4T0 D3L PROF3SOR D3 M4T3M4T1C4S - Jordi Sierra i Fabra - Ed. Anaya

La actividad es totalmente personal; la resolución de las diferentes cuestiones y actividades deberás explicarlas y redactarlas con tus propias palabras.

Fecha de entrega: antes del 30 de marzo.

Ficha bibliográfica: Autor, Título, Edición, editorial, año de publicación, número de páginas.

Actividad inicial:

Rellena la siguiente tabla sabiendo que:

- A Luc le gusta leer novelas de ciencia ficción
- Quien lee novelas policíacas veranea en la sierra
- Quien veranea en la ciudad no es Luc
- Adela no veranea en la ciudad
- Nico lee cómics
- Las novelas de ciencia ficción se leen bien en la playa

Nombre	Le gusta leer ...	Le gusta veranear en ...

Sobre el libro: (máximo una página)

- Indica algunos datos biográficos del autor y cita otras obras suyas.
- Haz un resumen del argumento del libro (media página)
- Describe brevemente los personajes protagonistas del libro: los tres alumnos y el profesor

Algunas cuestiones:

cap.1. ¿Cómo argumenta el profesor que las matemáticas son esenciales?

cap.2. ¿Qué dos profesiones catalogan "de lo más duro"?

cap.3. ¿Qué dicen sobre Einstein? ¿Qué profesión desea Adela? ¿Qué pensaban del "inventor" de las matemáticas? ¿Cómo llaman al coche del profesor? ¿Qué matrícula tiene? ¿Con el título de qué extraordinaria película coincide?

cap.4. ¿Qué argumenta el profesor para desmontar el razonamiento de que los alumnos son "burros"? ¿Con qué compara las matemáticas? Comenta los tres acertijos: el del caracol, la tortuga y la liebre; el del producto larguísimo y el de la mitad del 8.

Algunas actividades:

- ✓ Numeración de los capítulos, observarás son el resultado de diferentes operaciones:
 - vuelve a hacer tú el de los capítulos 1, 5 y 8 de manera similar pero con otros números.
 - observa el del cap.9 y halla el número que se obtendría con la fecha de tu nacimiento
 - los de los cap.13 y cap.20 pero con 4 cuatros.
 - crea tú las numeraciones de los supuestos capítulos 22, 23, 24 y 25 utilizando cuatro de los métodos anteriores distintos.

- ✓ cap.4. (pág. 31 a 34), aparecen una serie de adivinanzas numéricas. Propón, creándola tú mismo o buscándola en algún libro o en internet, una adivinanza de ese estilo, razonando su resolución.

- ✓ cap.9. aparece el problema nº1. Aquí tienes uno similar:

Un caballero tenía sus mejores botellas de vino almacenadas en la bodega de la manera indicada en la figura. Desconfiaba de su criado y todas las noches bajaba a la bodega y las contaba sumando el número de botellas que había en los tres compartimentos de cada uno de los cuatro lados, si la suma era 21 descansaba feliz. El criado, decidido a robarle botellas lo consiguió, le robaba unas cuantas y redistribuía las otras para no despertar sospechas. ¿Cuántas botellas, como máximo, pudo robar?

6	9	6
9		9
6	9	6

- ✓ cap.14. la pista para poder acceder al problema nº 7 consiste en la resolución de una adivinanza de razonamiento lógico. Aquí tienes una similar atribuida a Albert Einstein:

Existen cinco casas de colores distintos. En cada casa vive una persona de diferente nacionalidad. Los cinco dueños beben un tipo de bebida, fuman una determinada marca de cigarrillos y tienen una determinada mascota, todas ellas diferentes entre sí. Con las siguientes pistas, ¿podrías adivinar quién tiene un pez como mascota?

- El británico vive en la casa roja
- El sueco tiene un perro como mascota
- El danés toma té
- La casa verde está a la izquierda de la blanca
- El dueño de la casa verde toma café
- Quien fuma "Pall Mall" tiene un pájaro
- El de la casa amarilla fuma "Dunhill"
- Quien vive en la casa del centro toma leche
- El noruego vive en la primera casa
- Quien fuma "Blend" vive junto a quien tiene un gato
- Quien tiene un caballo vive junto a quien fuma "Dunhill"
- Quien fuma "Bluemaster" bebe cerveza
- El alemán fuma "Prince"
- El noruego vive al lado de la casa azul
- El vecino de quien fuma "Blend" bebe agua